



Implementation of effective practices for the development of students' emotional intelligence with particular emphasis on anti-discrimination activities at European universities

IMPROVING
EMOTIONAL
INTELLIGENCE



Co-funded by
the European Union

Stap-voor-stap

Spelinstructies

Spelelementen:

- Speelbord met universiteitsplattegrond
- Witte en zwarte pionnen
- 16 avatars
- Discriminatie dobbelsteen
- 50 EQUNI-tokens (harten)
- EQUNI EHBO-kit
- 3 stapels kaarten

1. Trek je avatar en plaats deze in een houder op een zichtbare plek.
2. Maak twee teams, bij voorkeur van gelijke grootte, vertegenwoordigd door de zwarte of witte pion. (De pionnen geven alleen de locatie van elk team op het bord aan).
3. Pak het startpakket — de EQUNI EHBO-kit en 10 EQUNI-tokens
4. Plaats de kaarten op de aangegeven plekken op het speelbord, gemarkeerd in roze, rood en geel, en leg 30 tokens op het monster.
5. Kies een startlocatie op het bord en plaats daar de pionnen
6. Lees de introductie hardop voor.



Gefinancierd door de Europese Unie. De meningen en standpunten in deze publicatie zijn die van de auteur(s) en weerspiegelen niet noodzakelijkerwijs die van de Europese Unie of de Nationale Agentschap (NA). Noch de Europese Unie noch de NA kunnen hiervoor aansprakelijk worden gesteld.

Projectreferentie: 2022-1-PL01-KA220-HED-000089417

Implementatieperiode: 31-12-2022 tot 30-12-2025

Programma: Erasmus+

Actietype: Samenwerkingspartnerschappen in hoger onderwijs

EU-subsidie: €400.000,00

Coordinator



Lodz University
of Technology

Partners



university of
 groningen



SumFuo
Grandir ensemble

Ry

Nykiel



UAlg
UNIVERSIDADE DO ALGARVE





7. Bepaal gezamenlijk de beschikbare tijd (45-60 minuten), zet een timer en wijs een tijdwaarnemer aan.

8. Het witte team begint en verplaatst de pion naar voren of naar achteren, naar eigen keuze.

9. Een speler van het zwarte team gooit de dobbelsteen. Als er leden van het andere team zijn met de kenmerken die door de dobbelsteen zijn aangegeven (onderwerp van discriminatie), worden zij één beurt uitgesloten van het spel (bijvoorbeeld: als 'witte huid' wordt gegooid, mogen alle deelnemers van het team aan zet met deze eigenschap hun team niet helpen met het beantwoorden van de vraag of uitvoeren van de opdracht). Gediscrimineerde spelers mogen hun team op geen enkele manier aanmoedigen of ondersteunen. Als een uitgesloten teamlid deze regel overtreedt, moet het team het aantal tokens dat op de kaart staat teruggeven aan het monster. Als alle teamleden het gedobbelde kenmerk hebben, verliest het hele team de kans om de opdracht uit te voeren en punten te verdienen.

10. Het zwarte team trekt de vraag-/opdrachtkaart die hoort bij de locatie van de witte pion (de bovenste kaart van de stapel) en leest deze hardop voor aan het witte team.

11. Als het antwoord juist is (zoals aangegeven op de kaart) of de opdracht wordt uitgevoerd, krijgt het witte team het aangegeven aantal tokens van het zwarte team, genomen van het monster op het bord. Bij een fout antwoord (of niet uitgevoerde opdracht) levert het witte team het aangegeven aantal tokens in bij het monster.

12. De beurten wisselen: nu verplaatst het zwarte team de pion naar voren of achteren en voert de opdracht uit die hoort bij hun locatie. Stap 9 tot en met 11 worden herhaald.

13. Herhaal stap 8 tot en met 12 totdat de vooraf afgesproken tijd om is.

14. Reflecteer op het spel, bijvoorbeeld: Wat is jouw algemene indruk van discriminatie? Welke acties kun je ondernemen om discriminatie aan te pakken of te bestrijden? Wat was het meest uitdagende moment van het spel en waarom? Welke emoties heb je tijdens het spel ervaren? Enzovoort.



Dit werk is vrij beschikbaar onder de licentie **CC BY-NC 4.0**

